



Runner Panel Kablosuz Programlama :

P = Program , E = Enter ' a basınız demektir.

- Receiverı beraberinde verilen soketli kablo ile paneldeki yuva ile bağlantısını yapın.
- Bu Receiver Runner 4 e bağlanırsa 8 kanal alıcı, Runner 8-16 bağlanırsa 16 Kanal alıcı olur. Panel bu işlemi otomatik olarak tanımaktadır.
- **P 122 E Zone No E 5 E** burda hangi zonu kablosuz yapacaksınız 5 i yakınız.
- Her zone'a takılı olan ürünün tipini panele tanıtınız. (**Freewave için 4**)
Programa Girin (Program, Montajcı Şifresi , Enter)
- **P 127 E, Zone no E 4 E**

Programdan çıkmak için **Program** , ardından **Enter** tuşuna basınız.

Kablosuz Ürün Tanıtma ; (Kod Yükleme Dijital Olarak)

- **P 164 E Zone no E** zone ürün seri numarası tanıtmak

Buradan ürünün dijital seri numarasının tanıtımı yapılır. Tanıtma işlemi şöyle yapılır.

Örnek ;

1. zone'a Manyetik Kontak tanıtalım.Manyetik kontakın pilini yönlerine dikkat ederek takın.Bu işlemi yaptıktan sonra 10 saniye bekleyin.Mıknatısı cam rölenin yanına koyun.(Sanki kapı kapalıymış gibi).Tamper yayına basın ve basılı tutun. Montajcı Programına girin, **P 164 E 1 E** yapın, Keypad biplemeye başlar. Bu esnada Manyetik kontakın tamper switchini bırakın..Receiver sinyali alır almaz bipleme kesilecek ve Manyetik kontak 1 nolu zone'a tanıtılmış olacaktır.

2. zone'a PIR tanıtalım.PIR dedektörün pilini yönlerine dikkat ederek takın.Bu işlemi yaptıktan sonra 10 saniye bekleyin.Elinizi Pyro sensörün önünde gezdirin.Tamper switchine basın ve basılı tutun. Montajcı Programına girin, **P 164 E 2 E** yapın, Keypad biplemeye başlar. Bu esnada PIR'ın tamper switchini bırakın.Receiver sinyali alır almaz bipleme kesilecek ve PIR 2 nolu zone'a tanıtılmış olacaktır. Bu PIR artık **Zone 2'** dir.

Aynı işlemi **P 164 E 3 E**, **P 164 E 16 E** ile diğer ürünleride tanıtabilirsiniz. (Runner 4 panele en fazla 8 , runner 8-16 ya 16 kablosuz tanıtabilirsiniz.)

Kablosuz Ürünü Silmek :

- **P 165 E Zone no E** zone ürün seri no silmek

Kablosuz (Uzaktan) Kumanda Tanıtma Şekli ;

P 18 E 21 E 1. Kumanda için

Tanıtmaya işlemi şöyle yapılır.

Örnek ; Programa girin **P 18 E 21 E** yapın, Keypad biplemeye başlar. Bu esnada Butona basın, Receiver sinyali alır almaz bipleme kesilecektir. O buton **Buton 1** olacaktır.

P 18 E 22 E yapın, Keypad biplemeye başlar. Bu esnada Butona basın, Receiver sinyali alır almaz bipleme kesilecektir. O buton **Buton 2** olacaktır.

Bu şekilde butonları sırayla tanıtabileceksiniz. (21-100 toplam 80 buton tanıtabilirsiniz.)

Kablosuz (Uzaktan) Kumanda Silme ;

P 19 E 21 E

P 19 E Silinecek Buton E



P 19 E 100 E

Kumanda yetkilendirme :

kumanda kullanıcılarını belirtmek

P 2 E 21 E 1 E (21. kumanda kullanıcısı)

P 2 E 22 E 1 E (22. kumanda kullanıcısı)



P 2 E 100 E 1 E (100. kumanda kullanıcısı)

0 = Şifre Kullanıcısı

1 = Kumanda Kullanıcısı

kumandalar kullanıcı olarak tanıtıldığından kumanda yetkileri aslında kullanıcı yetkileri ile aynı yerden yapılmaktadır. Dikkat edilmesi gereken konu yukarıda da görüldüğü gibi P 2 E dan kumanda kullanıcısı olarak tanıtmak gerekmektedir.

Kumanda kullanıcılarına yetki vermek

(Partition Yetkisi)

P 3 E Kumanda kullanıcı No E 1 E A partition
2 E B partition

(Kurma - kapama yetkisi)

P 4 E Kumanda kullanıcı No E 1 E Arm Kurma yetkisi
2 E Stay kurma yetkisi
3 E Disarm yetkisi
4 E Stay Disarm yetkisi

P 8 E Kumanda kullanıcı No E 2 E Panik yetkisi

Örnek ;

1. Tuş Full Kursun



(ARM)

2. Tuş Kapatsın



(DISARM, STAY DISARM)

3. Tuş Stay Kursun



(STAY)

4. Tuş Panik versin



(PANIK)

P 18 E 21 E kumandanın 1. tuşu tanılacak

P 18 E 22 E kumandanın 2. tuşu tanılacak

P 18 E 23 E kumandanın 3. tuşu tanılacak

P 18 E 24 E kumandanın 4. tuşu tanılacak

P 4 E 21 E 1 E

P 4 E 22 E 3, 4 E

P 4 E 23 E 2 E

P 4 E 24 E 0 E (hepsini söndür) ve P 8 E 24 E 2 E